

Escolas de São Caetano do Sul realizam gincana de arrecadação de lixo eletrônico



A Coleta Geek, gincana escolar que tem como objetivo arrecadar lixo eletrônico, começou na última segunda-feira (06). Todas as unidades de Ensino Fundamental e Médio da rede municipal de São Caetano do Sul participam da competição socioeducativa.

Realizada com o apoio e orientação da organização não governamental Agenda Geek, a proposta da mobilização é conscientizar as pessoas sobre o descarte correto de eletroeletrônicos, como computadores, televisores, smartphones, cabos e carregadores, fones de ouvido e pilhas.

Cada escola participante da gincana recebeu uma sacola coletora fornecida pela empresa de Logística Reversa Green Eletron, que fará a separação e encaminhamento de materiais recicláveis como plástico, vidro e metais de volta à cadeia produtiva.

Na pontuação da gincana, cada quilo de lixo eletrônico coletado vale 1 ponto. Vence quem tiver a maior média de descarte por aluno. “Descartados incorretamente, esses recursos deixariam de produzir riqueza e, ainda, poderiam contaminar água e solo, pela presença de componentes químicos e substâncias

altamente poluentes”, alerta o empresário Fabiano Holtsmann, fundador da ONG Agenda Geek.

De acordo com Fabiano, “Somos o maior produtor desse tipo de resíduo na América Latina, 87% da população brasileira possui algum tipo de lixo eletrônico parado em casa. Mas isso não é o pior: apenas 3% dos mais de 2 milhões de toneladas anuais são descartados corretamente. Esse cenário prejudica nossa economia, pois deixamos de gerar emprego com a manufatura reversa de componentes valiosos, e o principal, abusamos dos recursos do nosso planeta ao invés de reutilizar”.

Além da coleta de resíduos eletroeletrônicos também vale pontos para a gincana a elaboração de um vídeo, ação que deverá ocorrer ao longo do mês de julho. Os alunos participantes deverão postar um vídeo de até 3 minutos explicando os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.

Em agosto, para mobilizar a comunidade estudantil a se engajar na competição, ocorrerá um campeonato de games. Os estudantes gamers poderão participar de torneios de Fifa, Just Dance e League of Legends, organizados pela Escola SAGA – School of Art, Game & Animation. Em setembro, ocorrerá a contagem final da pontuação e premiação dos primeiros colocados.

As premiações serão doadas pela SAGA, em parceria com a Agenda Geek. “Além disso, para contribuir com a educação dos alunos da rede municipal de São Caetano do Sul, a Escola SAGA disponibilizará 13 mil oficinas gratuitas de Photoshop e Desenvolvimento de Games para todos os jovens participantes”, anuncia Fabiano Holtsmann.

Sobre a Agenda Geek:

O fundador da ONG (Fabiano Holtsmann) explica que o maior objetivo da gincana é mobilizar os estudantes a pensarem acerca de questões como consumo e descarte consciente, alinhadas aos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela Organização das Nações Unidas.

“O nome de nossa ONG é uma referência ao termo Agenda 2030, que consiste nesse plano de ações elaborado pela ONU para garantir o desenvolvimento sustentável do planeta e uma vida digna para todos”, destaca Holtsmann. Já o termo geek é como são chamados os fãs de tecnologia. “São os nativos tecnológicos, uma geração inteira que, antes de aprender a falar, já dominava os

smartphones”, ressalta o empresário.

Criada no ano passado, no dia 14 de outubro, Dia Internacional do Lixo Eletrônico, é a primeira ação desenvolvida pela ONG junto às escolas da cidade.

<https://www.vivaabc.com.br/escolas-de-sao-caetano-do-sul-realizam-gincana-de-arrecadacao-de-lixo-eletronico/>

Veículo: Online -> Site -> Site Viva ABC

Seção: Cidades