



Publicado em 19/01/2026 - 15:33

Maratona de Programação reúne mais de 100 participantes em São Caetano

Autor: Redação

Fonte: PMSCS

Evento em São Caetano do Sul reuniu mais de 100 participantes para desafios de lógica e oportunidades reais de emprego na área tech.



A Maratona de Programação agitou o cenário tecnológico de São Caetano do Sul no último sábado (17/1), atraindo mais de 100 mentes criativas. Organizada pela Prefeitura, através da Sedeti e do Parque Tecnológico, a competição transformou o município em um verdadeiro laboratório de soluções digitais e desafios de lógica.

Sediado na Layers, uma das maiores empresas de tecnologia e educação do Brasil, o evento consolidou a cidade como um polo de inovação. Estudantes e profissionais experientes compartilharam o mesmo espaço, focados no desenvolvimento de códigos e na resolução de problemas complexos.

Maratona de Programação impulsiona empregabilidade

O grande diferencial desta edição foi a ponte direta construída com o mercado de trabalho. O evento superou o formato tradicional de competição acadêmica. A Maratona de Programação serviu como uma vitrine real para novos talentos buscarem recolocação ou o primeiro emprego.

Os destaques da competição tiveram acesso a benefícios concretos:

- Premiação para os melhores colocados.
- Networking com profissionais do setor.
- Possibilidade de contratação para vagas de desenvolvedor na Layers.

O Parque Tecnológico de São Caetano segue investindo em ações que integram educação e economia digital. O objetivo é criar um ecossistema favorável ao empreendedorismo, onde o desenvolvimento de competências técnicas resulta em geração de renda imediata.

Para quem deseja ingressar ou crescer na área de TI, participar de uma Maratona de Programação é um passo estratégico. Para saber sobre os próximos eventos, acompanhe os canais oficiais da Prefeitura de São Caetano.

<https://abcdoabc.com.br/maratona-de-programacao-mais-100-participantes/>

Veículo: Online -> Portal -> Portal ABC do ABC

Seção: São Caetano