



Publicado em 08/11/2025 - 07:42

## **CULTSP PRO realiza palestras sobre tecnologia em games**

---

Autor: Redação

Fonte: CULTSP PRO

*O CULTSP PRO, programa de qualificação do Governo de SP, promove ciclo de palestras gratuitas na Fatec São Caetano do Sul*



*Fatec de São Caetano recebe palestras do CULTSP PRO*

*Crédito: Divulgação*

O futuro do entretenimento e da economia criativa passa, inegavelmente, pela interseção entre jogos digitais e o setor audiovisual. Em uma iniciativa de vanguarda, o CULTSP PRO – Escolas de Profissionais da Cultura, programa da Secretaria da Cultura, Economia e Indústria Criativas do Estado de São Paulo, realiza um ciclo de palestras fundamental para quem busca dominar as ferramentas mais atuais deste mercado em ebulição.

O evento, com entrada totalmente gratuita e sem necessidade de inscrição prévia, acontece nos dias 11, 12 e 13 de novembro de 2025, a partir das 19h, na Faculdade de Tecnologia de São Caetano do Sul – Antonio Russo, localizada no Jardim São Caetano. Com classificação indicativa de 12 anos, a programação detalhada é um convite imperdível para artistas, desenvolvedores e entusiastas da

tecnologia.

Palestras do CULTSP PRO: Narrativas Imersivas e Design da Emoção



*CULTSP PRO traz palestra sobre “Narrativas Imersivas – As Novas Fronteiras da Criação” – Freepik*

O ciclo de palestras do **CULTSP PRO** foi cuidadosamente estruturado para explorar o potencial criativo e técnico dos jogos digitais e das tecnologias interativas, oferecendo aos participantes uma visão abrangente sobre as tendências do mercado.

O primeiro encontro, “De Jogadores a Fãs – Dominando o Jogo do Engajamento“, será conduzido por Dhara Luna no dia 11 de novembro. A palestra discute como as estratégias de marketing e de construção de vínculos são cruciais para transformar jogadores casuais em comunidades ativas e engajadas, um pilar fundamental para a longevidade de qualquer produto cultural.

No dia 12 de novembro, o palestrante Igor Ventura assume o tema “Narrativas Imersivas – As Novas Fronteiras da Criação“. Este é um dos pontos altos do evento, focando no design da emoção. Serão apresentadas técnicas imersivas que redefinem a experiência do usuário, como:

- Mapping (projeção mapeada)
- Realidade Virtual (RV)
- Realidade Aumentada (RA) e Mista
- Fake Out-of-Home (FOOH), que simula conteúdos digitais em espaços públicos

- Simulação de hologramas

Estes métodos demonstram como criar narrativas inovadoras e proporcionar experiências emocionais marcantes.

## **A expansão do Universo Gamer com o CULTSP PRO**



*Expansão do Universo Gamer será tema de palestra no CULTSP PRO –  
Reprodução*

A finalização do ciclo de palestras do CULTSP PRO, no dia 13 de novembro, traz um olhar disruptivo para a indústria. A apresentação “Expandindo Fronteiras – Usando tecnologia de jogos em outras áreas”, com Clara Luna, detalha como as ferramentas e a lógica dos games transcendem o entretenimento e são aplicadas com sucesso em outros setores.

A utilização da tecnologia de jogos em áreas como o cinema, o design e o marketing está em crescimento exponencial, ampliando as fronteiras entre a inovação tecnológica e o consumo de conteúdo. Este conteúdo inspira os participantes a visualizarem o diverso universo do desenvolvimento de jogos, detalhando técnicas e práticas tecnológicas mais atuais.

## **O Programa CULTSP PRO: estrutura e alcance nacional**



## *Conheça mais sobre o programa CULTSP PRO – Divulgação*

O CULTSP PRO é gerido pelo idg – Instituto de Desenvolvimento Social e se consolida como o maior programa de formação e qualificação voltado ao setor cultural e criativo do Brasil. Ele está dividido em seis escolas temáticas que oferecem formações alinhadas às diferentes áreas da cultura e da economia criativa.

As escolas do programa abrangem uma vasta gama de conhecimentos, incluindo:

- Artes Cênicas (dança e teatro, integradas pelo Programa Qualificação em Artes)
- Produção Musical e Cenografia
- Curadoria e Gestão de Museus
- Audiovisual e Games
- Design Gráfico e Fotografia
- Gastronomia e Moda Sustentável
- Empreendedorismo Cultural

O objetivo central do **CULTSP PRO** é fomentar o desenvolvimento econômico da Cadeia Produtiva da Cultura e da Indústria Criativa em todo o Estado de São Paulo. A participação neste ciclo de palestras é uma oportunidade singular para adquirir conhecimento de ponta e se posicionar de forma competitiva neste mercado em constante transformação.

<b>Palestra</b>	<b>Palestrante</b>	<b>Data</b>	<b>Horário</b>
De Jogadores a Fãs – Dominando o Jogo do Engajamento	Dhara Luna	11/11	19h
Narrativas Imersivas – As Novas Fronteiras da Criação	Igor Ventura	12/11	19h
Expandindo Fronteiras – Usando tecnologia de jogos em outras áreas	Clara Luna	13/11	19h

## **SERVIÇO**

**Local das palestras:** Fatec São Caetano do Sul Antonio Russo

**Endereço:** R. Bel Aliance, 225 – Jardim Sao Caetano, São Caetano do Sul – SP

**Palestra** De Jogadores a Fãs – Dominando o Jogo do Engajamento

**Palestrante:** Dhara Luna

**Data:** 11/11

**Horário:** 19hs

**Palestra** Narrativas Imersivas – As Novas Fronteiras da Criação

**Palestrante:** Igor Ventura

**Data:** 12/11

**Horário:** 19hs

**Palestra** -Expandindo Fronteiras – Usando tecnologia de jogos em outras áreas

**Palestrante:** Clara Luna

**Data:** 13/11

**Horário:** 19hs

<https://abcdoabc.com.br/cultsp-pro-realiza-palestras-tecnologia-games/>

**Veículo:** Online -> Portal -> Portal ABC do ABC

**Seção:** São Caetano