

16ª Cavalgada de Emancipação de Itapevi: Resgate da Tradição e Ato de Fé

No último fim de semana, Itapevi foi palco da emocionante 16ª Cavalgada de Emancipação, promovida pela Associação dos Romeiros de Itapevi com o apoio fundamental da Prefeitura Municipal. Após um período sem esta celebração, a nova diretoria resgatou com entusiasmo esse ato de fé, reunindo centenas de cavaleiros e marcando um dia inesquecível na história da cidade.

O desfile teve início no Parque da Cidade e seguiu rumo ao Rancho do Gibão, onde os participantes foram calorosamente recebidos em uma grande confraternização. Todos os cavaleiros receberam uma linda camiseta, símbolo que representa com orgulho a Associação dos Romeiros, fortalecendo o sentimento de pertencimento e união. Além disso, um excelente almoço tropeiro, totalmente gratuito, proporcionou momentos de integração e alegria entre os presentes.

O evento contou com a honrosa presença de importantes autoridades e representantes políticos sempre engajados no apoio a este ato de fé. Entre eles, o prefeito Marcos Ferreira Godoy, carinhosamente conhecido como Teco, reafirmou seu compromisso com a preservação das tradições locais. Também estiveram presentes o vereador Yacer Kourani, a vereadora Priscila Cavanha, acompanhada de seu marido, o secretário de esportes Bruxão Cavanha, e a vereadora Marisa Borges, que contribuíram para o sucesso da cavalgada.

A celebração ganhou ainda mais vida com muita música e animadas danças de catira, conduzidas pelo querido Du Catira, envolvendo todos os presentes em uma atmosfera vibrante e repleta de emoção. Um dia maravilhoso que ficará marcado na história de Itapevi, reafirmando o espírito comunitário e a importância de manter vivas as tradições que definem a identidade do município.

Confira as fotos da programação abaixo e reviva cada instante deste evento que emocionou a todos!

<https://itapevinoticias.com.br/16a-cavalgada-de-emancipacao-de-itapevi-resgate-da-tradicao-e-ato-de-fe/>

Veículo: Online -> Site -> Site Itapevi Notícias